

2019

# Lighthouse 1.5

Руководство пользователя

Программное обеспечение для коммуникации маломобильных людей



# Оглавление

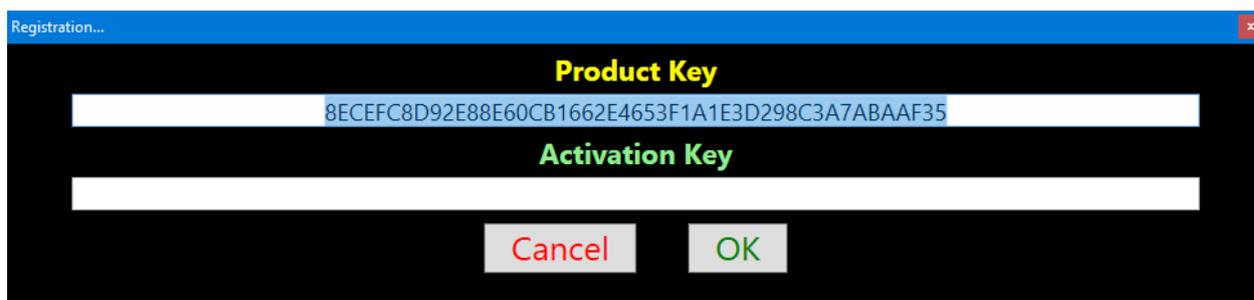
---

Оглавление .....	2
Общие сведения.....	3
Начало работы.....	3
Начальная настройка.....	4
Менеджер проектов .....	4
Создание проектов.....	5
Редактирование проектов.....	7
Работа с программой .....	8
Начало работы в проекте.....	8
Управление проектом.....	10
Настройка проекта .....	12
Настройка Панели Быстрого Доступа .....	14
Создание элементов.....	15
Настройка элементов .....	16

# Общие сведения

## Начало работы

- Скопируйте папку **Lighthouse** с носителя в любую папку на вашем жестком диске – например, на рабочий стол
- Откройте скопированную папку **Lighthouse** и запустите файл **Активация.cmd**.



- Скопируйте первый код в буфер обмена нажав комбинацию клавиш **Ctrl-C**, **Ctrl – Ins** или используя правую кнопку мышки.
- Отправьте нам на электронную почту [dbgonzo14@gmail.com](mailto:dbgonzo14@gmail.com) с указанием ФИО владельца программы. Или удобным для Вас способом вашему продавцу.
- Дождитесь ответного письма с кодом активации. (Программу можно закрыть и открыть заново, когда придет ответ)
- Скопируйте полученный код в буфер обмена, нажав комбинацию клавиш **Ctrl-C**, **Ctrl – Ins** или используя правую кнопку мышки
- Вставьте в нижнюю графу активатора, нажав комбинацию клавиш **Ctrl-V**, **Shift – Ins** или используя правую кнопку мышки
- Нажмите **OK** – программа должна сообщить об успешной активации.  
*Обращаем внимание, что программное обеспечение имеет привязку к оборудованию вашего компьютера и при внесении изменений в перечень оборудования может потребоваться повторная активация!*
- Откройте скопированную папку **Lighthouse** и запустите файл **Lighthouse.exe**.  
*Вы можете создать ярлык на рабочем столе для удобства.*

# Начальная настройка

---

## Менеджер проектов

После запуска приложения в качестве начального окна будет открыт Менеджер проектов. Каждый проект представляет из себя независимо настраиваемый набор элементов для коммуникации. Проекты могут создаваться, как под разных людей, так и под разные цели – например, один для коммуникации, а второй для обучения одного человека.



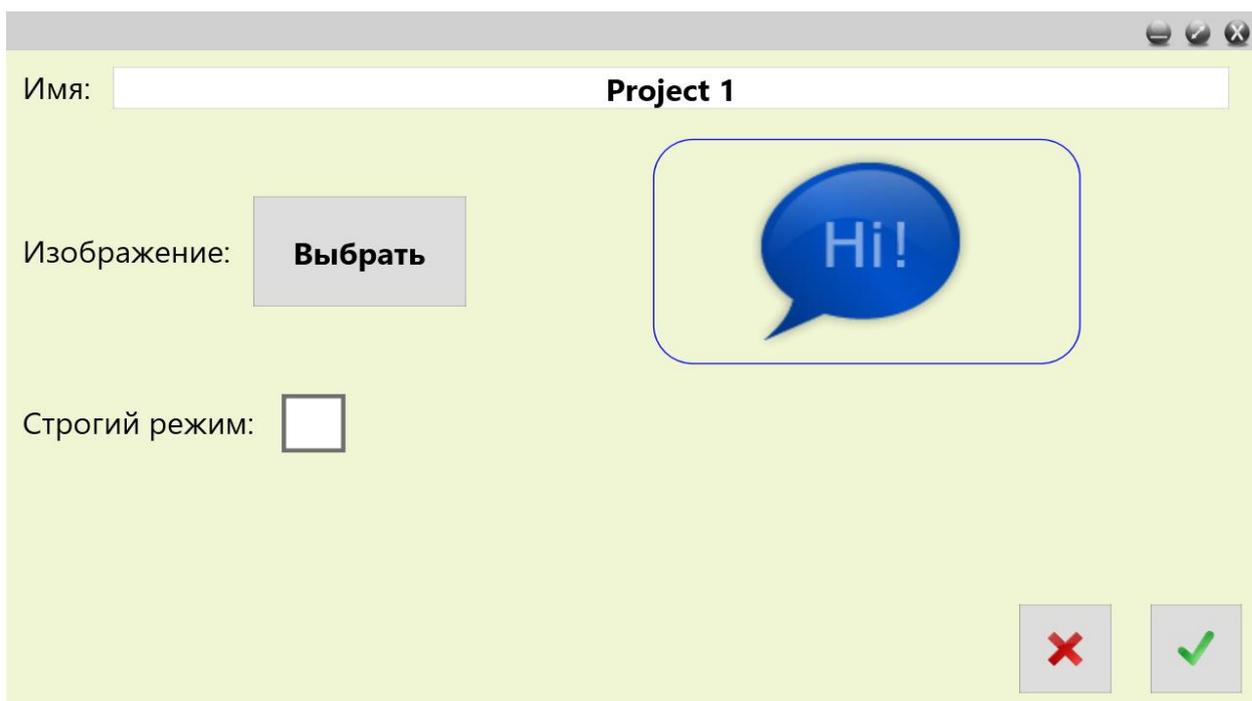
**Нажмите на иконку проекта для его открытия.**

## Создание проектов

Для входа в режим настройки проектов нажмите пиктограмму настроек в верхней правой части интерфейса - . Для индикации режима редактирования пиктограмма будет подсвечена красным - . Для выхода из режима редактирования нажмите на пиктограмму еще раз.



Для создания нового проекта нажмите на пиктограмму  в верхней части экрана. Будет открыто окно редактирования свойств проекта.

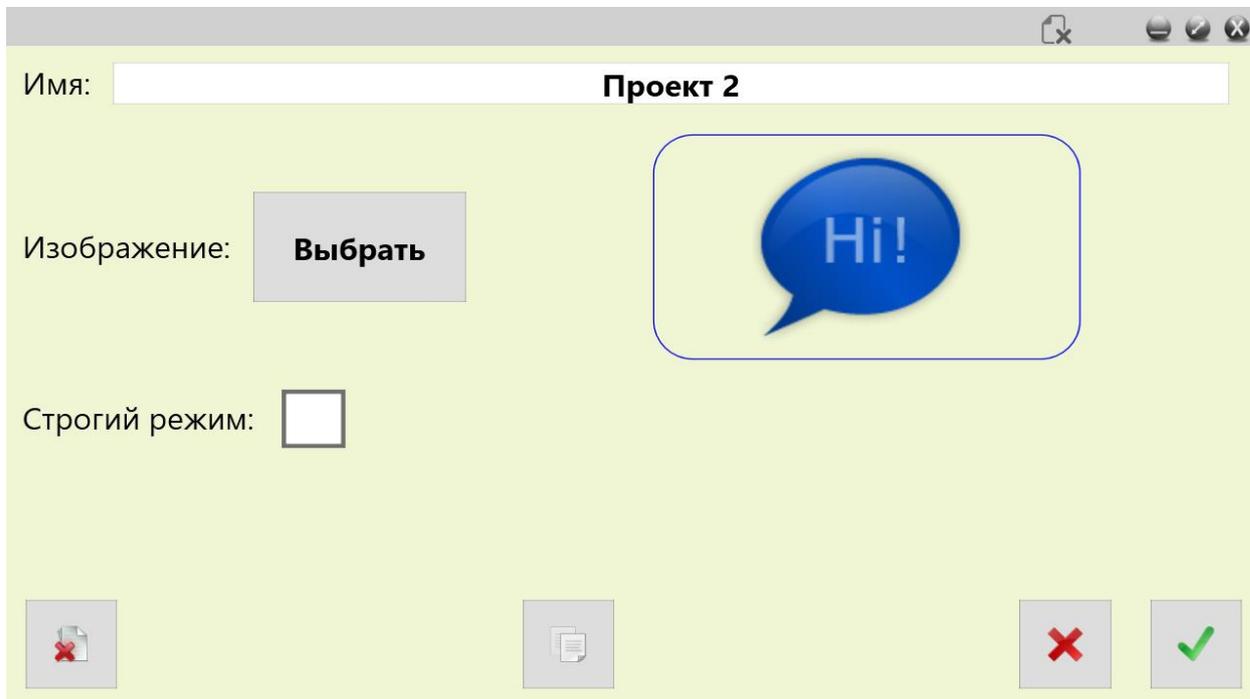
A screenshot of a settings dialog box for a project. The dialog has a light green background and a title bar with window control icons. The title is 'Project 1'. There are three main sections: 1. 'Имя:' followed by a text input field containing 'Project 1'. 2. 'Изображение:' followed by a 'Выбрать' button and a preview area showing a blue speech bubble with 'Hi!'. 3. 'Строгий режим:' followed by an unchecked checkbox. At the bottom right, there are two buttons: a red 'X' for cancel and a green checkmark for confirm.

### Назначение элементов интерфейса слева направо:

- «Имя» - введите любое имя для проекта
- «Выбрать» - нажмите на кнопку для выбора изображения для проекта
- «Строгий режим» - установите данную опцию, если требуется скрыть верхнюю часть интерфейса с управляющими элементами во время работы в проекте. Это поможет избежать случайных действий пользователя при работе
-  - нажмите для выхода без сохранения
-  - нажмите для выхода с сохранением

## Редактирование проектов

В режиме редактирования проектов нажмите на пиктограмму  в правой верхней части проекта, который требуется отредактировать. Откроется диалоговое окно редактирования свойств проекта.



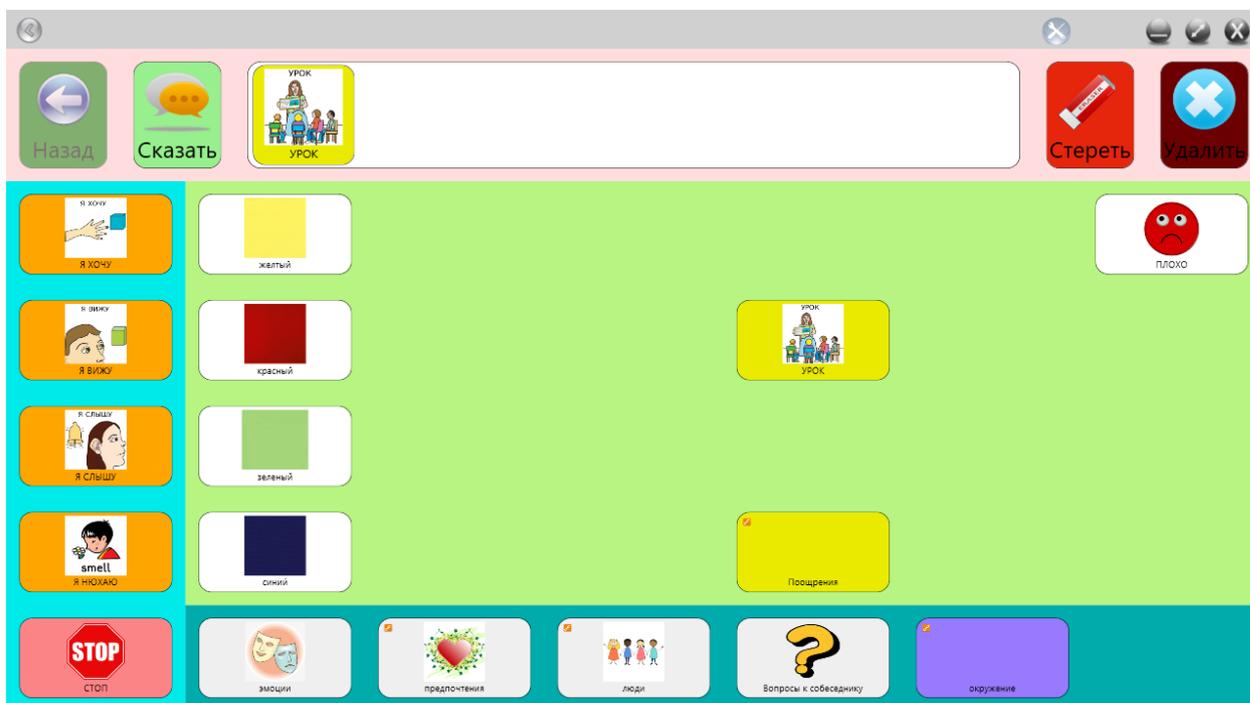
### Назначение элементов интерфейса слева направо:

- «Имя» - введите любое имя для проекта
- «Выбрать» - нажмите на кнопку для выбора изображения для проекта
- «Строгий режим» - установите данную опцию, если требуется скрыть верхнюю часть интерфейса с управляющими элементами во время работы в проекте. Это поможет избежать случайных действий пользователя при работе
-  - нажмите для удаления проекта. Будет запрошено подтверждения действия в диалоговом окне
-  - нажмите для создания копии проекта. Предварительно необходимо изменить текущее имя проекта на новое!
-  - нажмите для выхода без сохранения
-  - нажмите для выхода с сохранением

# Работа с программой

## Начало работы в проекте

Нажмите на иконку проекта для его открытия.



Назначение элементов интерфейса слева направо:

- «» - нажмите на кнопку для возврата в менеджер проектов
- «» - нажмите на кнопку для входа в режим управления проектом. При этом пиктограмма будет подсвечена красным - . Для выхода из режима управления нажмите на пиктограмму еще раз
- «» - нажмите для сворачивания программы в панель задач Windows
- «» - нажмите для развёртывания или свёртывания окна программы на полный экран. Также можно развернуть\свернуть окно программы двойным кликом мыши по верхней части интерфейса.
- «» - нажмите для выхода из программы
- «Назад» - кнопка возврата на уровень выше в проекте. Неактивна при нахождении на верхнем уровне проекта

- **«Сказать»** - кнопка проговаривания иконок введенных в строке ввода. При проговаривании иконки проекта становятся неактивными. Неактивна при отсутствии иконок в строке ввода
- **«Урок»** - пример отображения иконки «Урок» в строке ввода
- **«Стереть»** - кнопка удаления одной иконки из строки ввода. Неактивна при отсутствии иконок в строке ввода
- **«Удалить»** - кнопка очистки строки ввода. Неактивна при отсутствии иконок в строке ввода

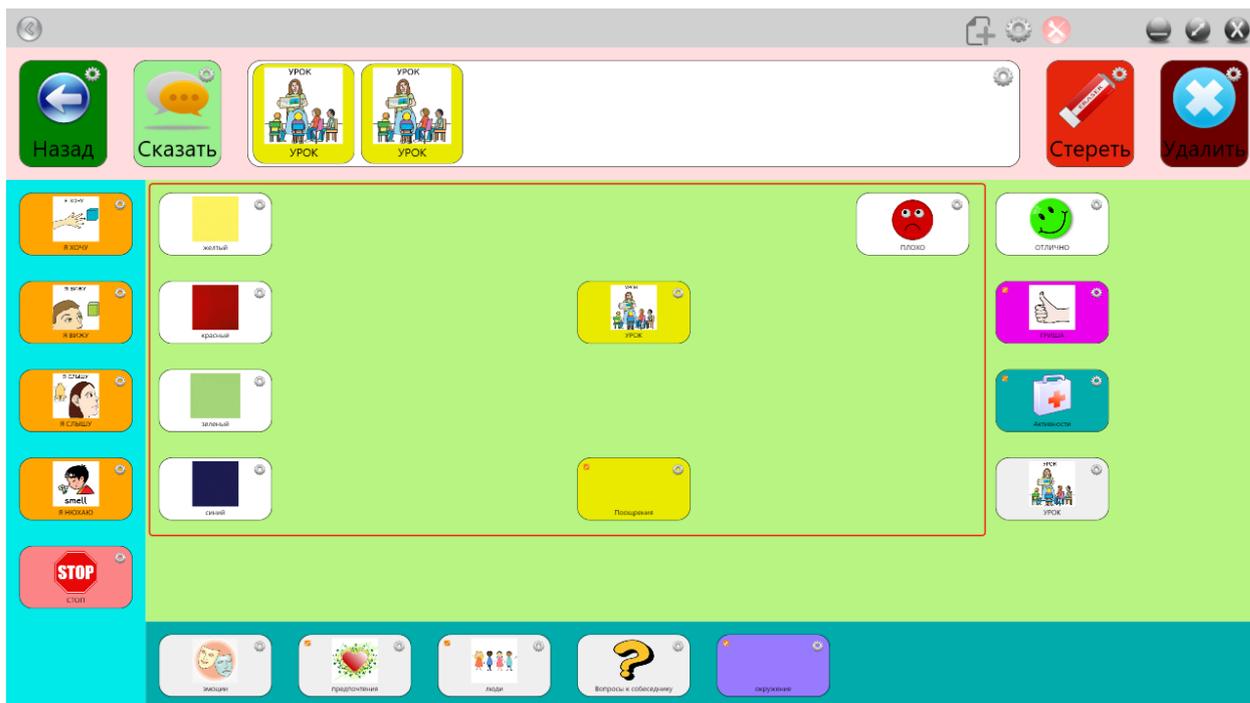
Далее расположена область с иконками и контейнерами проекта.

- **Иконка** – элемент, имеющий уникальное изображение, звук и название
- **Контейнер** – элемент, имеющий уникальное изображение и название, и содержащий внутри другие иконки или контейнеры. Имеет значок  в левом верхнем углу
- **Зеленая область** – область содержащая, элементы текущего контейнера или верхнего уровня проекта
- **Синие области** – области панели быстрого доступа (**могут быть отключены в настройках**). Фиксированные области отображения элементов. Их содержимое не зависит от текущего открытого контейнера и всегда постоянно

Для занесения иконки в строку ввода или для перехода в контейнер нажмите на иконку или контейнер. В случае включенной опции **«Таймер действия»** иконка или контейнер будут активированы автоматически при удержании курсора на них заданное время.

## Управление проектом

Нажмите на кнопку «» для входа в режим управления проектом. При этом пиктограмма будет подсвечена красным - . Для выхода из режима редактирования нажмите на пиктограмму еще раз. Вы можете, при необходимости выйти, из проекта нажав на кнопку . Будет осуществлён переход в режим редактирования менеджера проектов.



### Назначение элементов интерфейса слева направо:

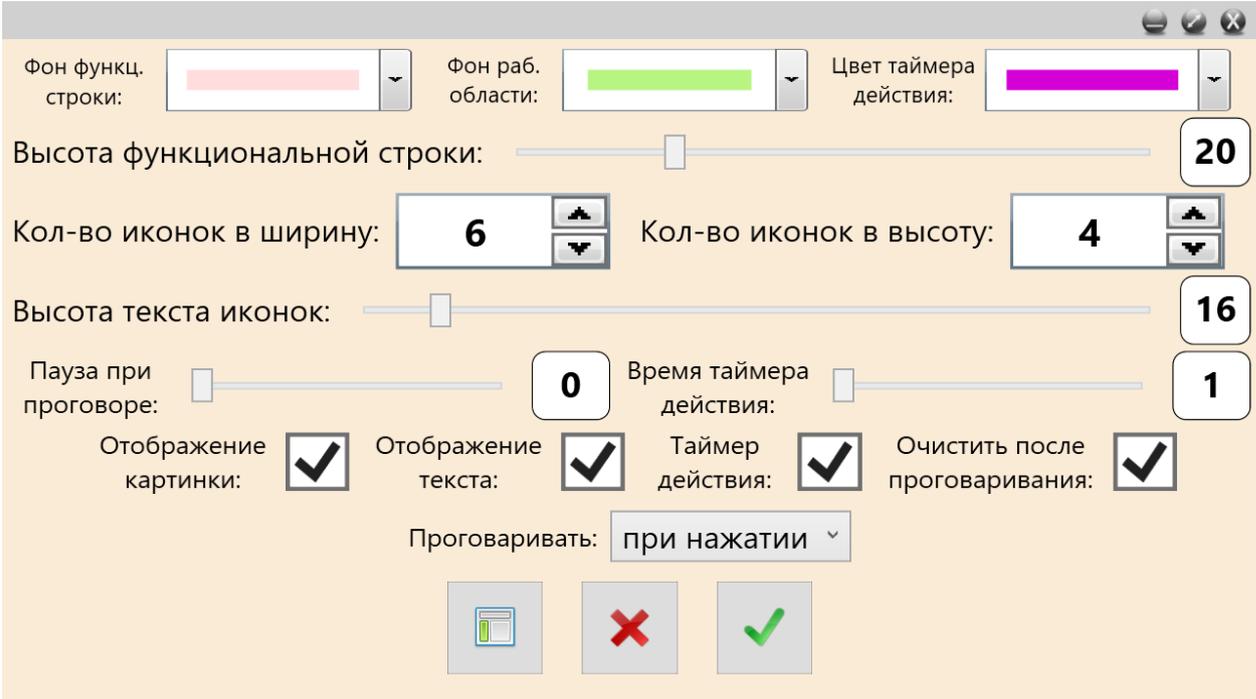
- «» - нажмите для создания новой иконки или контейнера. Будет открыто окно создания нового элемента
- «» - нажмите для открытия окна конфигурации проекта
- **Нажмите на значок** «» в левом углу иконки или контейнера для редактирования элемента. Или удерживайте палец на сенсорном экране.
- Для **перемещения элемента** удерживайте на нем нажатым курсор мыши (или палец на сенсорном экране) и переместите его в нужное место
- **Красным** отмечена область отображения в рабочем режиме проекта. Элементы, находящиеся вне области отображения, будут скрыты
- Для помещения элемента в контейнер переместите его на требуемый контейнер или иконку. Удерживайте элемент до его уменьшения, отпустите кнопку

мышь или палец с сенсорного экрана - элемент будет помещен в контейнер. Если элемент ранее был иконкой – он станет контейнером

- Для перемещения элемента на более высокий уровень - переместите его на кнопку **назад** в верхней части интерфейса

## Настройка проекта

Нажмите на пиктограмму  для открытия окна конфигурации проекта.

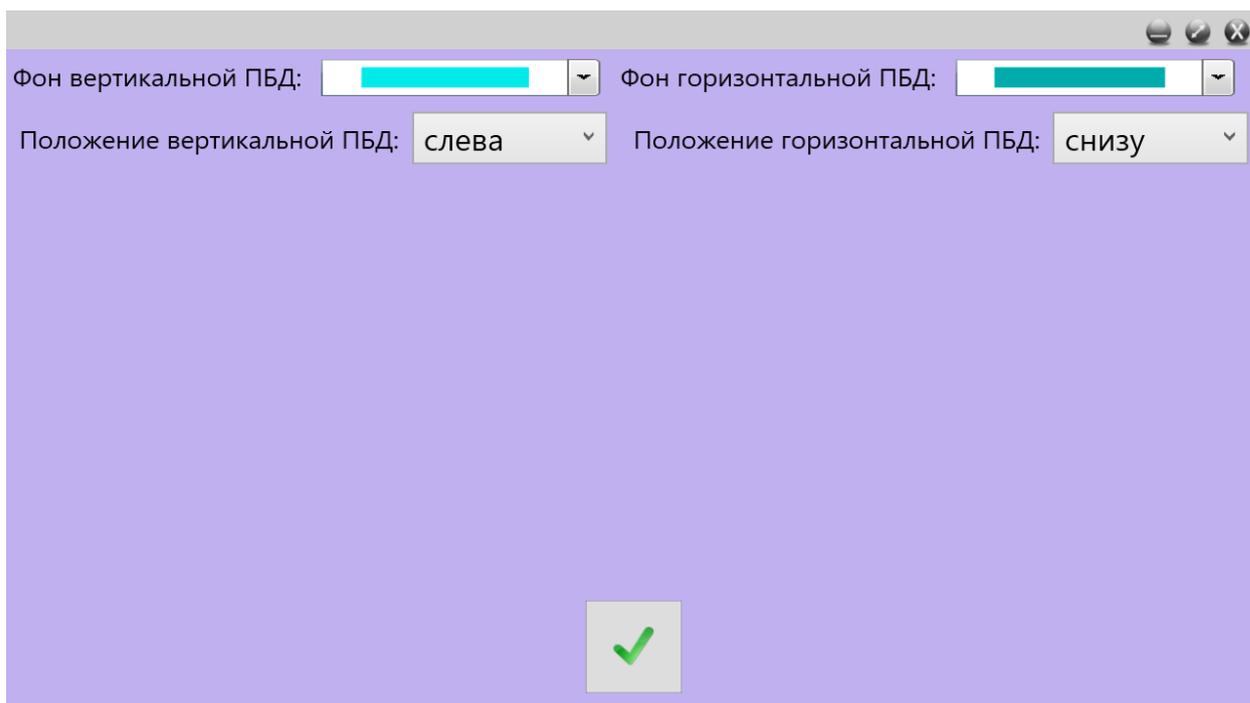


Назначение элементов интерфейса слева направо:

- **«Фон функциональной строки»** - установка фона верхней строки, содержащий строку ввода
- **«Фон раб. области»** - установка фона рабочей области, содержащий иконки и контейнеры
- **«Цвет таймера действия»** - установка цвета таймера действия
- **«Высота функциональной строки»** - установка высоты функциональной строки. Переместите ползунок левее или правее
- **«Кол-во иконок в ширину»** - установка количества элементов в рабочей области в ширину. Без учета Панели быстрого доступа, если она активна
- **«Кол-во иконок в высоту»** - установка количества элементов в рабочей области в высоту. Без учета Панели быстрого доступа, если она активна
- **«Высота текста иконок»** - установка высоты надписей на элементах. Переместите ползунок левее или правее.
- **«Пауза при проговоре»** - установка временной задержки между проговариванием иконок в строке ввода
- **«Время таймера действия»** - установка временной задержки активации иконки при наведении на нее курсора мыши

- «**Отображение картинки**» - чек-бокс, отвечающий за отображение или скрытие изображения на всех элементах
- «**Отображение текста**» - чек-бокс, отвечающий за отображение или скрытие текста на всех элементах
- «**Таймер действия**» - чек-бокс, отвечающий за активацию таймера действия, при котором не требуется нажатие кнопки мыши для активации элемента. Достаточно просто навести курсор на элемент, и дождаться активации. Отсчёт времени будет отображен.
- «**Очистить поле после проговаривания**» - чек-бокс, отвечающий за включение\отключение очистки строки ввода после ее проговаривания
- «**Проговаривать**» - установка действия, при котором будет воспроизведён звук элемента. Звук может быть воспроизведён при нажатии на элемент, при наведении на него курсора, либо не воспроизведен вовсе.
- «» - кнопка открытия окна настроек **панели быстрого доступа**
- «» - нажмите для выхода без сохранения
- «» - нажмите для выхода с сохранением

## Настройка Панели Быстрого Доступа



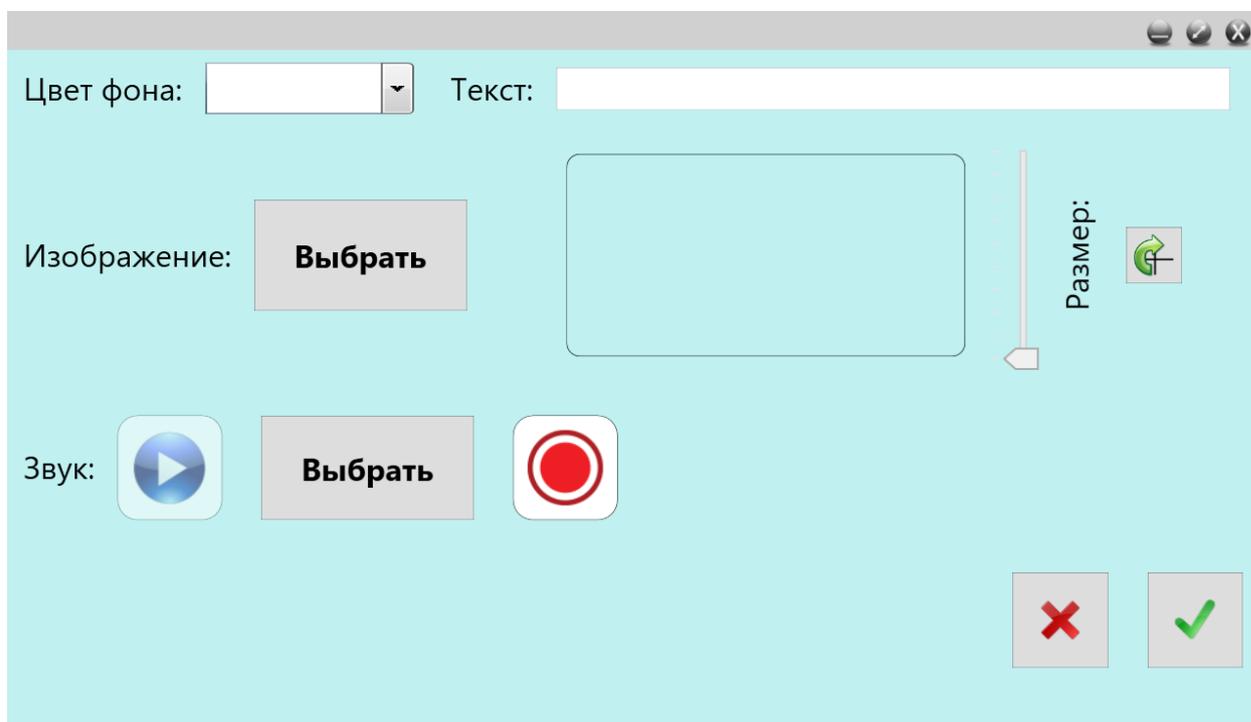
### Назначение элементов интерфейса слева направо:

- «Фон вертикальной ПБД» - установка фона вертикальной панели быстрого доступа
- «Фон горизонтальной ПБД» - установка фона горизонтально панели быстрого доступа
- «Положение вертикальной ПБД» - установка места расположения вертикальной панели быстрого доступа (слева, справа, нет). Установите «**НЕТ**» для отключения вертикальной ПБД.
- «Положение горизонтальной ПБД» - установка места расположения горизонтальной панели быстрого доступа (сверху, снизу, нет). Установите «**НЕТ**» для отключения горизонтальной ПБД.
- «» - нажмите для выхода с сохранением

## Создание элементов

Для создание нового элемента в проекте – находясь в режиме редактирования проекта,

нажмите на значок «» в верхней части экрана.



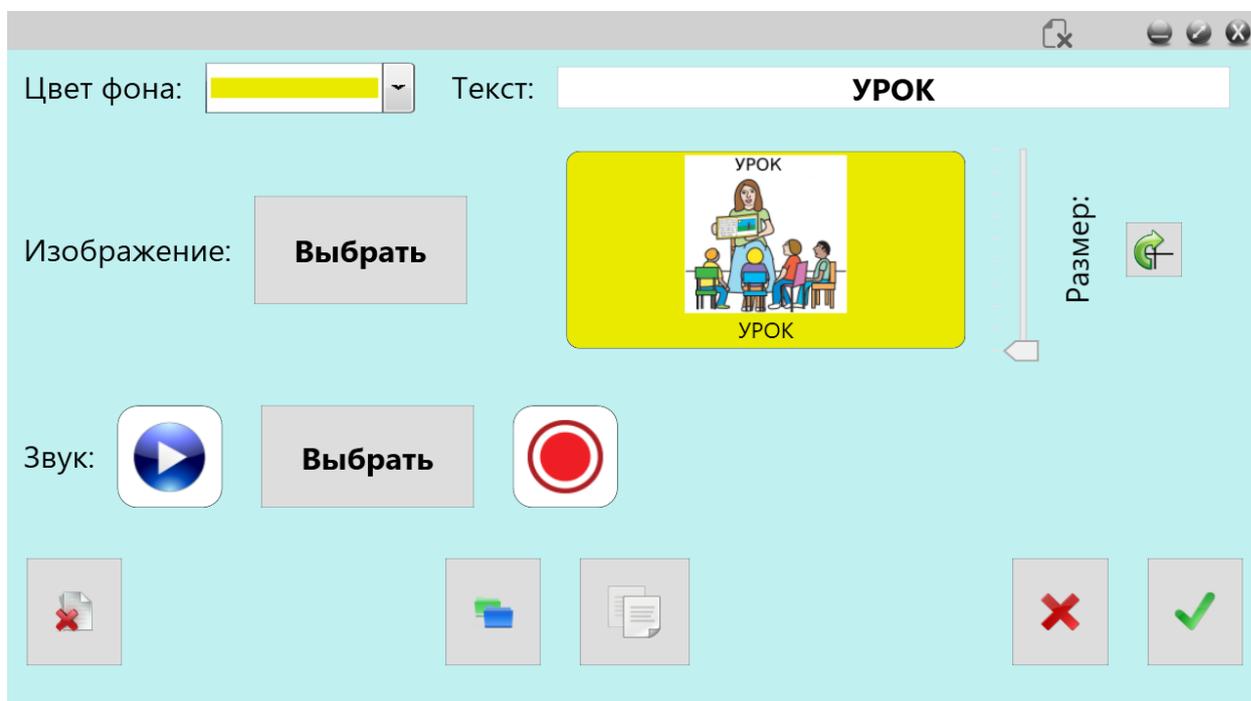
### Назначение элементов интерфейса слева направо:

- «Цвет фона» - установка цвета фона элемента
- «Текст» - установка отображаемого текста на элементе
- «Изображение» - нажмите **выбрать** для выбора файла изображения. Вы можете перемещать изображения в области отображения для кадрирования.
- «Размер» - переместите ползунок установки размера вверх или вниз.
- «» - нажмите для поворота изображения вправо на 90 градусов
- «Звук» - нажмите  для воспроизведения звука (неактивна при отсутствии звукозаписи). Нажмите **выбрать**, для выбора файла звукозаписи или удерживайте  для записи звука через микрофон вашего компьютера. Во время звукозаписи пиктограмма будет циклично менять свой размер.
- «» - нажмите для выхода без сохранения
- «» - нажмите для выхода с сохранением

## Настройка элементов

Для открытия окна свойств элемента – находясь в режиме редактирования проекта,

нажмите на значок «» в левом углу иконки или контейнера.



**Назначение элементов интерфейса слева направо:**

- «**Цвет фона**» - установка цвета фона элемента
- «**Текст**» - установка отображаемого текста на элементе
- «**Изображение**» - нажмите **выбрать** для выбора файла изображения. Вы можете перемещать изображения в области отображения для кадрирования.
- «**Размер**» - переместите ползунок установки размера вверх или вниз.
- «» - нажмите для поворота изображения вправо на 90 градусов
- «**Звук**» - нажмите  для воспроизведения звука (неактивна при отсутствии звукозаписи). Нажмите **выбрать**, для выбора файла звукозаписи или удерживайте  для записи звука через микрофон вашего компьютера. Во время звукозаписи пиктограмма будет циклично менять свой размер.
- «» - кнопка удаления элемента. Будет запрошено подтверждения действия в диалоговом окне

-  - нажмите для копирования элемента в другой проект. После нажатия выберите проект, в который необходимо скопировать элемент. Если копируемый элемент является контейнером – все содержащиеся в нем элементы будут также скопированы.

-  - нажмите для копирования элемента. Будет запрошено подтверждения действия в диалоговом окне. Если копируемый элемент является контейнером – все содержащиеся в нем элементы будут также скопированы.

-  - нажмите для выхода без сохранения

-  - нажмите для выхода с сохранением